

学習の観点と記録

問題	算数の内容の観点				考える力の観点			実施日	
	数と量	空間と形	変化と関係	データと不確実性	論理	情報・条件を使いこなす力	筋道を立てて考える力		物の形を認識・想像する力
ステージ ①	1 計算の約束	○				○			月 日
	2 ならんだ数字			○		○			月 日
	3 あみだくじ		○			○	○		月 日
	4 ペット					○	○		月 日
	5 数の問題	○				○			月 日
	6 好きなテレビ番組と、好きなおやつ					○	○		月 日
	7 計算パズル	○				○	○		月 日
	8 乗ったことがある？				○	○			月 日
	9 4まいの紙		○				○	○	月 日
	10 好きな動物と、好きな花					○	○		月 日
	11 筆算①	○				○			月 日
	12 正方形の組み合わせ		○			○		○	月 日
	13 球と水面の高さ			○		○	○		月 日
	14 筆算②	○				○			月 日
	15 アンケート				○	○			月 日
	16 1から5までの整数					○	○		月 日
	17 白と黒のもよう		○					○	月 日
	18 「はい」か「いいえ」				○	○			月 日
	19 体育の授業				○	○			月 日
	20 100m競走					○	○		月 日
	21 バス停				○	○	○		月 日
	22 カードとはり①			○		○			月 日
	23 図形の問題		○					○	月 日
	24 整数が書かれたカード	○				○	○		月 日
	25 スーパーの売り上げ				○	○			月 日
	26 立方体		○				○	○	月 日
	27 たん生日					○	○		月 日
	28 進んでいる時計、おくらしている時計			○		○	○		月 日
	29 買い物	○				○			月 日
	30 ペット				○	○			月 日
	31 カードとはり②			○		○			月 日
	32 筆箱					○	○		月 日
	33 長方形と三角形の板		○			○		○	月 日
	34 正しい計算を考えよう	○				○			月 日
	35 習いごと					○	○		月 日
	36 うさぎのえさ			○		○	○		月 日
	37 人口みつ度				○	○			月 日
	38 カードの色					○	○		月 日

学習の観点と記録

問 題	算数の内容の観点					考える力の観点			実施日
	数と量	空間と形	変化と関係	データと不確実性	論理	情報・条件を使いこなす力	筋道を立てて考える力	物の形を認識・想像する力	
ステージ ②	1 箱にかけるリボン		○				○	○	月 日
	2 アンケート				○		○		月 日
	3 あさがお					○		○	月 日
	4 正しい計算を考えよう	○					○		月 日
	5 おくれる時計			○			○	○	月 日
	6 6個のボール					○		○	月 日
	7 6まいのカード	○					○		月 日
	8 バス停の間の道のり				○		○	○	月 日
	9 チューリップ			○			○		月 日
	10 対角線をつなげる		○				○		月 日
	11 魚つり					○		○	月 日
	12 ボール当てゲーム				○		○	○	月 日
	13 不思議な計算	○					○	○	月 日
	14 大きい正方形		○						月 日
	15 にんじゃの里					○	○	○	月 日
	16 白と黒の丸			○			○		月 日
	17 得意なスポーツ				○		○	○	月 日
	18 計算記号	○					○		月 日
	19 球と水面の高さ				○		○	○	月 日
	20 写真					○		○	月 日
	21 □に数を入れよう	○					○		月 日
	22 じゃんけん					○		○	月 日
	23 計算のきまり	○					○	○	月 日
	24 つまようじでできる図形		○						月 日
	25 お米				○		○	○	月 日
	26 カードの数字					○		○	月 日
	27 すごろく				○			○	月 日
	28 じゃんけんイベント					○		○	月 日
	29 重さくらべ			○			○	○	月 日
	30 組み合わせると?		○					○	月 日
	31 □に入る数は?①	○					○		月 日
	32 ゲームの得点				○		○	○	月 日
	33 重ねたどんぶり			○			○		月 日
	34 大きい正方形		○				○		月 日
	35 じゃんけん					○		○	月 日
	36 4人の身長			○			○		月 日

学習の観点と記録

	問 題	算数の内容の観点				考える力の観点			実施日
		数と量	空間と形	変化と関係	データと不確実性	論理	情報・条件を使いこなす力	筋道を立てて考える力	
ステージ②	37 □に入る数は？②	○					○		月 日
	38 デジタル時計				○		○	○	月 日
	39 カードのすいりゲーム					○		○	月 日
	40 正方形を使って表した数字		○				○		月 日
	41 5まいの絵					○		○	月 日

ステージ③	1 ご石ならべ			○				○	○	月 日
	2 特別な計算	○					○	○		月 日
	3 何歩？			○			○			月 日
	4 じゃんけん					○	○	○		月 日
	5 3つの数の和	○						○		月 日
	6 <small>いちまつ</small> 市松もよう		○					○	○	月 日
	7 地下鉄				○		○	○		月 日
	8 <small>しんかんせん</small> 新幹線の席	○					○			月 日
	9 にせ物の金貨					○		○		月 日
	10 新聞紙	○					○		○	月 日
	11 おやつ分け方	○						○		月 日
	12 数当て①				○		○	○		月 日
	13 料理の手順					○	○	○		月 日
	14 立方体に色をぬろう		○						○	月 日
	15 こづかい	○					○			月 日
	16 4つの整数	○					○	○		月 日
	17 絵をはろう			○			○	○		月 日
	18 数当て②				○		○	○		月 日
	19 さいころの形をした積み木		○						○	月 日
	20 年れい	○					○			月 日
	21 にんじゃの里				○		○			月 日
	22 直角になるはり			○				○	○	月 日
	23 数当て③					○	○	○		月 日
	24 ○, □, △にあてはまる整数	○					○			月 日
	25 国語のテスト					○		○		月 日
	26 図形の問題		○				○		○	月 日

学習の観点と記録

問 題	算数の内容の観点					考える力の観点			実施日
	数と量	空間と形	変化と関係	データと不確実性	論理	情報・条件を使いこなす力	筋道を立てて考える力	物の形を認識・想像する力	
チャレンジ	1 同じものはどれ？		○					○	月 日
	2 入力と出力			○			○		月 日
	3 6まいのカード					○		○	月 日
	4 折り紙		○					○	月 日
	5 4つの円	○					○		月 日
	6 総あたり線					○		○	月 日
	7 的当て遊び				○			○	月 日
	8 長きより走					○		○	月 日
	9 生物の種類				○		○		月 日
	10 積み上げた立方体	○					○		月 日
	11 ^{デー} T市の人口				○		○		月 日
	12 長方形をならべると			○				○	月 日
	13 手作りケーキ			○			○		月 日
	14 ^{たくはいびん} 宅配便		○	○			○		月 日